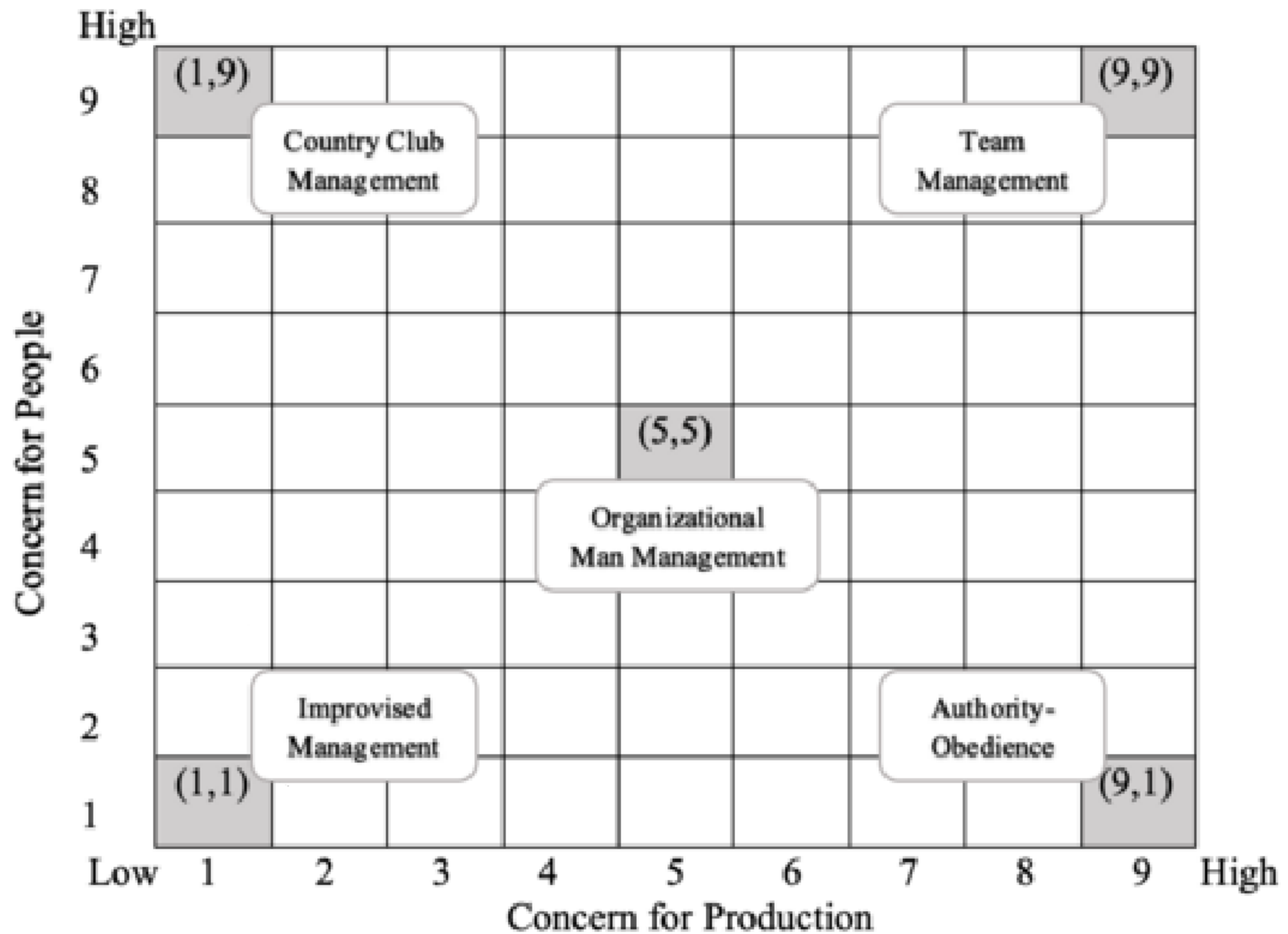
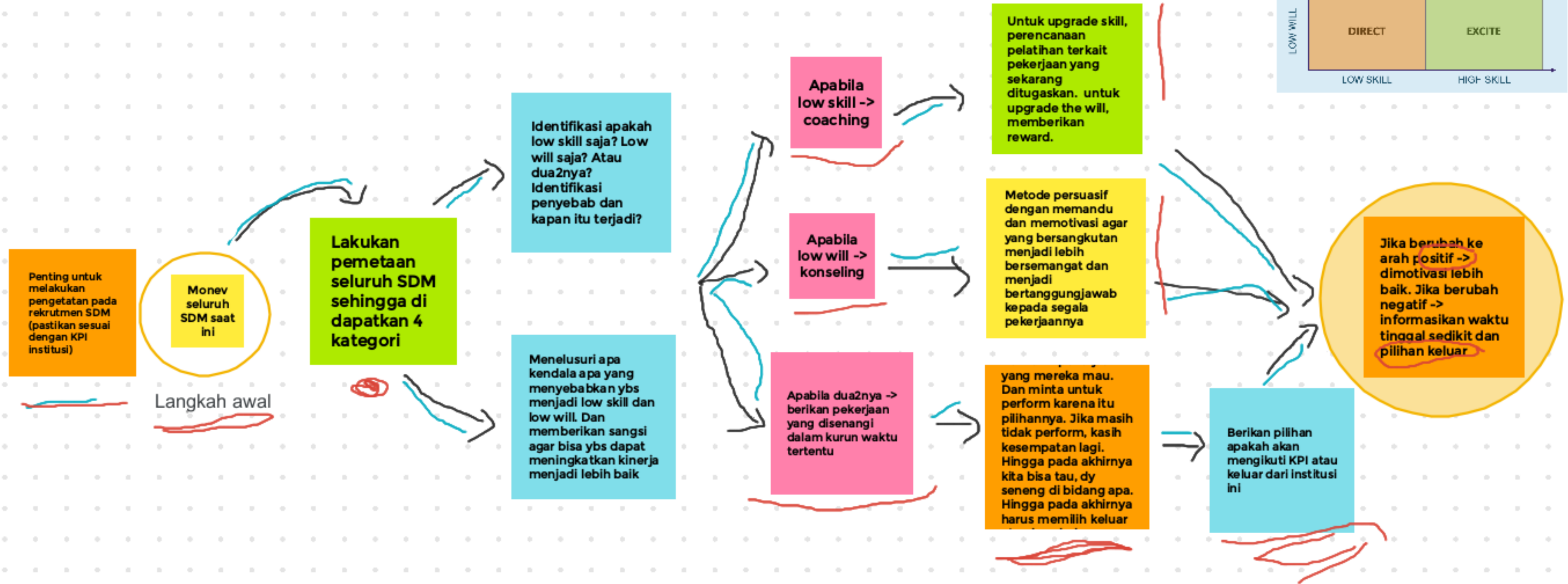
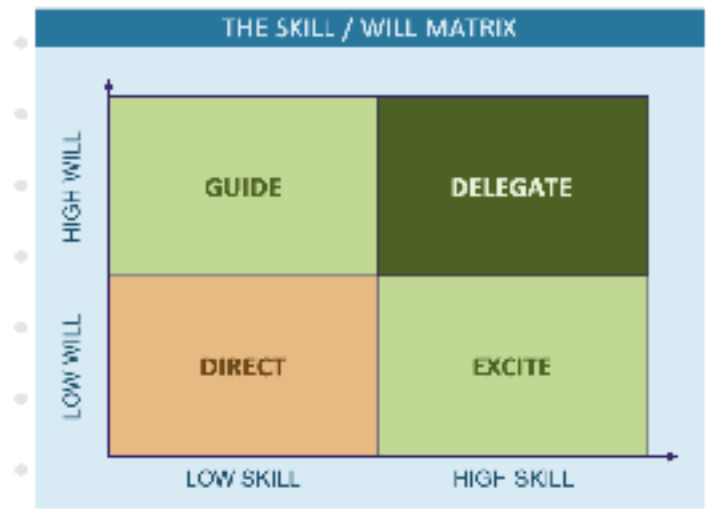


Room 1
Low skill
Low will

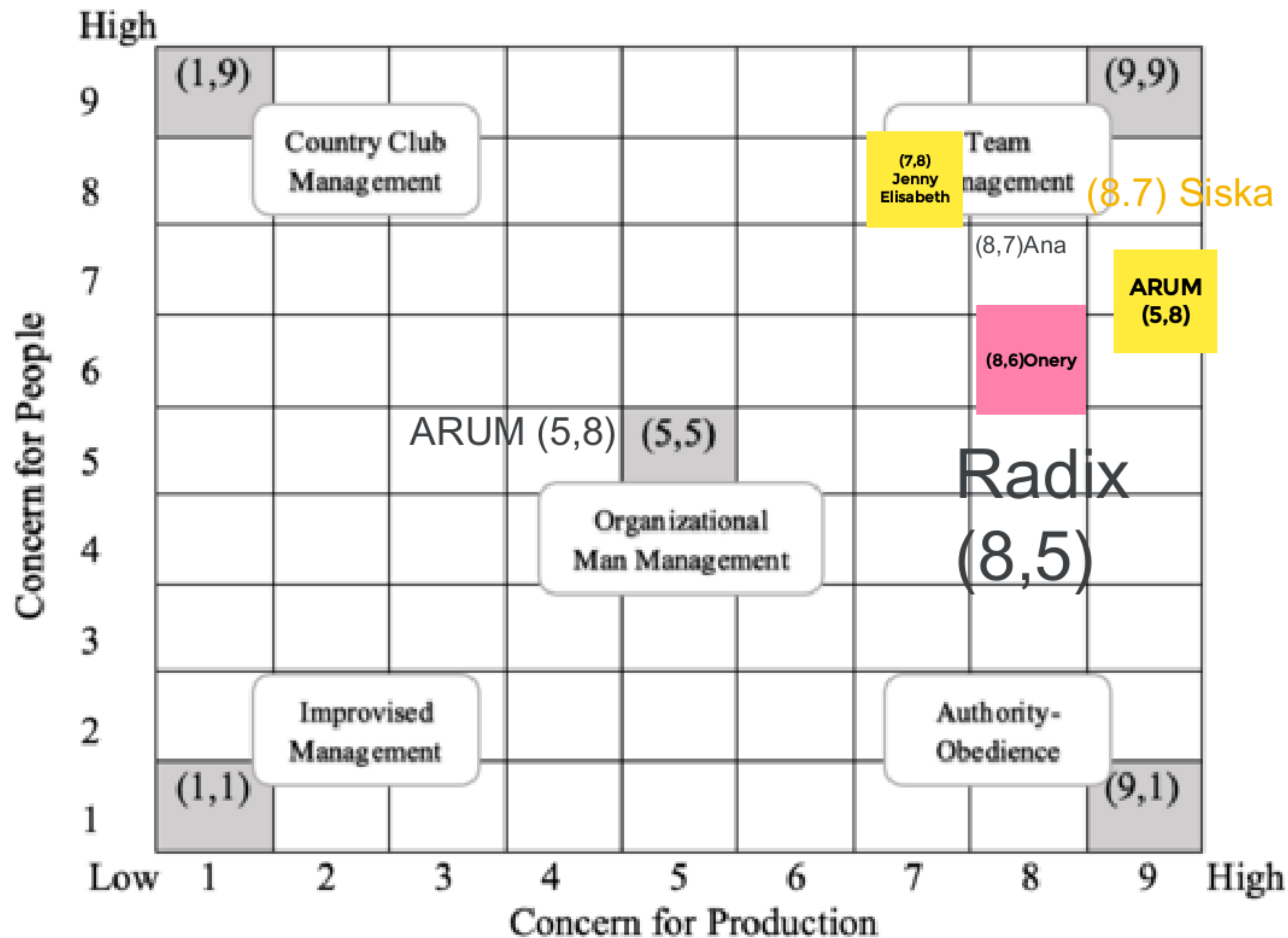


Room 1: Low skill - low will. Share examples and best practice





Room 2
Low skill
High will



Room 2: Low skill - high will. Share examples and best practice

Low skill-high will: mudah dibentuk, mau belajar. Mudah ditangani

Memberikan kesempatan training

Sertifikasi kompetensi

Pelatihan di Industri

Magang di industri

Coaching/mentoring

Review atas perkembangan kompetensi

mendampingi (pimpinan dan staff) satu sepatu bersama

Pembinaan berkelanjutan/setiap hari mendampingi sampai terbangun kompetensi

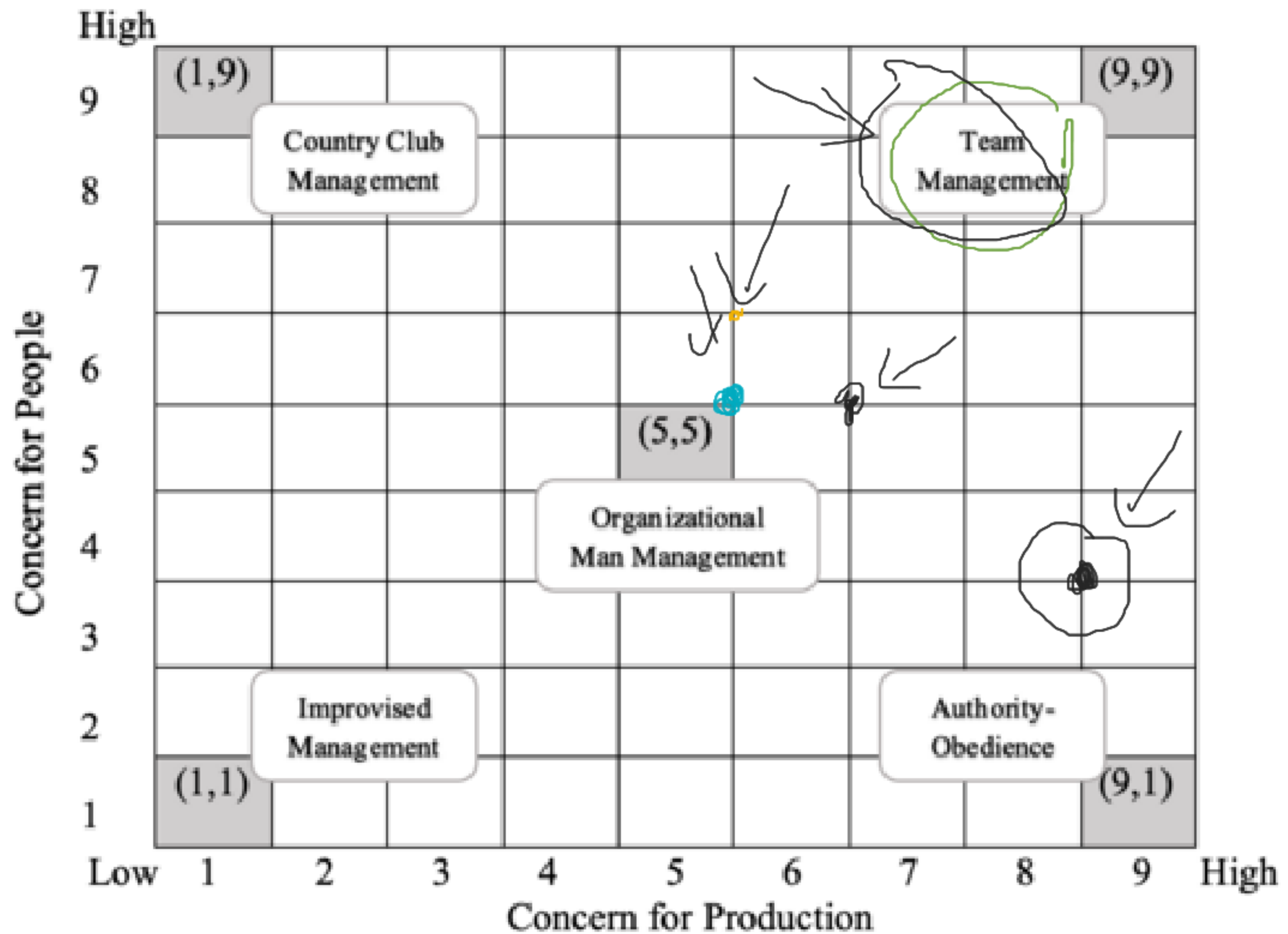
Alat ukur perkembangan kompetensi-ukuran keberhasilan

Memastikan potensi/kapasitas terbaik sang low skill

Memastikan penempatan sesuai passion/kekuatan

Rotasi unit kerja/unit baru terkait usaha yang menstimulir

Room 3
High skill
Low will



Room 3: High skill - low will (D3). Share examples and best practice

Pendekatan Personal

beban terlalu tinggi, tugas tambahan tidak tertangani

brainstorming dalam kasus tertentu

akar masalah

Jadikan ybs narasumber (penghargaan intangible)

informal meeting, sehingga tidak menjadi demotivasi

low will karena jenuh --> pekerjaan monoton. solusi: refresh

Memastikan membangun komunikasi efektif yang sesuai dengan ybs

komunikasi efektif: clear direction

Controlling lebih intens

reward/punishment --> tergantung karakter

perbaiki sistem, khususnya terkait penilaian kinerja dan tindak lanjutnya.

Meminta sudut pandang ybs terhadap manajerial yang dirasakannya

belajar mengambil sebuah keputusan

membuat support system

Pemenuhan Kebutuhan Perkembangan Personal: Kebutuhan Hati, Kebutuhan Otak, dan Kebutuhan Finansial

low will --> tidak passionate; mutasi atau penempatan di tempat lain

sistem --> tidak membedakan kinerja sehingga orang dapat berubah dari high will ke low will

low will umumnya muncul dari perubahan orang yang awalnya high will

teori Maslow untuk pendekatan D1, D2, D3, D4

memahami kepribadian yang ideal

Pemetaan Kompetensi dan Tanggung Jawab yang diberikan

Room 3: High skill - high will (D4). Share examples and best practice

promosi

**Memastikan
on the track**

**jenjang
karir yang
jelas**

**Memastikan
Reward agar
tidak turun
menjadi Low
Will**

**Menjaga
Keseimbangan dan
Keselarasan dengan
Divisi/ Roda
Organisasi yang lain**

**placement
high skill/high
will dalam
unit strategis**

challenge

**tanggung
jawab
lebih**

**capacity
building**

**retainment:
meningkatkan
sense of
belonging**

**Mereview Sistem
Organisasi Kita:
Apakah masih
adaptive dengan era
yang terbuka saat
ini**

**tanggung
jawab:
mentoring**

**mekanisme/sistem
untuk menjaga
ritme "high will"
agar tidak turun**

**panggung
baru untuk
mewadahi
kompetensi
ybs**

**memastikan
institusi
memperhatikan
motivasi D4**

sharing: D2--> D4 namun keluar